Practice Enterprise 2:

Autonome robot stofzuiger

Project van: Noah Evrard

Inhoud

[1. Voorwoord (word of thanks) 2](#_Toc144030652)

[2. Hoe project gerealiseerd is. 2](#_Toc144030653)

[3. Projectvoorstel 2](#_Toc144030654)

[4. Gantt chart 3](#_Toc144030655)

[5. Problemen en oplossingen 4](#_Toc144030656)

[6. Hardware documentatie 4](#_Toc144030657)

[6.1 Blokschema 4](#_Toc144030658)

[6.2 Schema’s 5](#_Toc144030659)

[6.3 Component lay-out 6](#_Toc144030660)

[6.4 PCB lay-out 7](#_Toc144030661)

[6.5 Mechanical drawing 8](#_Toc144030662)

[6.6 Materialen 9](#_Toc144030663)

[6.7 Datasheets 10](#_Toc144030664)

[7. Software documentatie 11](#_Toc144030665)

[7.1 Flowchart 11](#_Toc144030666)

[8. Conclusie 12](#_Toc144030667)

# Voorwoord (word of thanks)

Wij willen graag onze dank uiten aan onze leerkrachten die ons zo goed geholpen hebben. Namelijk meneer Dams en meneer Adriaansens.

# Hoe project gerealiseerd is.

Voor ons project kozen we ervoor om een autonome robotstofzuiger te maken. We begonnen met na te denken over welke functies het toestel moest hebben, zoals zelfstandig kunnen rijden, obstakels vermijden en stof opzuigen. Op basis daarvan besloten we welke onderdelen en modules we nodig hadden.

We maakten eerst een blokschema om een overzicht te krijgen van alle onderdelen en hoe ze met elkaar verbonden moesten worden. Daarna zijn we gestart met het tekenen van het elektrisch schema en het ontwerpen van de printplaat. Dit deden we met behulp van Altium Designer.

Toen de printplaat klaar was, konden we die bestellen en de componenten solderen zodra alles geleverd was.

Voor de programmatie gebruikten we een STM32L053C8T6 microcontroller. We schreven het programma in C, waarbij we de basisfunctionaliteiten van de robot implementeerden, zoals sturen, obstakels detecteren en autonoom bewegen.

# Projectvoorstel

Ons project voorstel is het maken van een autonome robot stofzuiger.

Wij kiezen als centrale punt STM32L053C8T6, die we programeren met STM32CubeProgrammer.

Wij maken 2 PCB’s , één pcb voor de robotsofzuiger en één die als laadstation zal dienen. Wij gebruiken de AU-24.000MBE-T kristal als externe oscillator om een stabiele klok van 24 MHz te voorzien voor de STM32-microcontroller. Voor het programmeren en debuggen gebruiken wij de STLINK-V3MINIE, die via SWD met de microcontroller communiceert.

We gebruiken een lipo batterij van 3.7 v die regelen wij ook naar 3.3 volt om dingen zoals de µcontroller van juiste voeding te voorzien.

Voor de motoren aan te sturen gebruiken we een motor driver (TB6612FNG).

De **TB6612FNG** stuurt twee DC-motoren aan via een STM32 door per motor de draairichting te bepalen met IN1/IN2 en de snelheid met een PWM-signaal. De driver werkt op 3.3 V logica, heeft een aparte motorvoeding en wordt geactiveerd via de STBY-pin. Ideaal voor compacte, efficiënte robotbesturing.

Wij gebruiken de **GP2Y0A21YK0F** IR-afstandssensor om obstakels te detecteren. Deze sensor werkt op basis van reflectie van infrarood licht en geeft een analoge spanning die omgekeerd evenredig is met de afstand tot een object. Hij is betrouwbaar voor afstanden tussen ongeveer 10 en 80 cm en wordt via een ADC-ingang van de STM32 uitgelezen. Deze werkt op 5 volt daarmee gebruiken wij een boost converter om van de batterij spanning 3.7v naar 5 v te gaan.

Wij gebruiken eenvoudige mechanische drukcontacten om botsingen te detecteren. Wanneer de voorkant van de robot een obstakel raakt, wordt het contact gesloten en ontvangt de microcontroller een digitaal signaal. Hierdoor kan de robot meteen reageren, bijvoorbeeld door te stoppen of van richting te veranderen. Deze drukcontacten dienen als extra beveiliging naast de IR-sensoren.

Verder willen wij ook een laadstation maken waar de robot stofzuiger zal moeten terug kunnen keren.

Het laadstation maakt gebruik van de BQ24092, een slimme laadchip die een 1-cel Li-ion batterij veilig oplaadt via een standaard 5V micro-USB of VBUS-ingang. Zodra je een oplader aansluit, detecteert de chip dit en laat hij een LED branden via de PG-pin. Als er ook een batterij is aangesloten, start het laadproces en gaat een LED branden via de CHG-pin. Wanneer de batterij volledig is opgeladen, stopt de chip automatisch met laden en gaat de LED uit. De batterij is beschermd tegen overladen en ontladen dankzij een aparte beveiligingschip. Zo zorgt het laadstation automatisch voor veilig en efficiënt opladen.

# Gantt chart

# Problemen en oplossingen

# Hardware documentatie

## Blokschema

## Schema’s

## Component lay-out

## PCB lay-out

## Mechanical drawing

## Materialen

## Datasheets

# Software documentatie

## Flowchart

# Conclusie